

DIGIPUUTRÄD

Alle 2-vuotiailla

ei lainkaan

vapaa-ajan ruutuaikaa.

(THL:n suositus)

2-10-vuotiailla

alle
1 tunti

vapaa-ajan ruutuaikaa.

För barn under 2 år

ingen alls

skärmtid på fritiden.

(THL:s rekommendation)

För barn 2-10 år

högst
1 timme

skärmtid på fritiden.

DIGITAIJOJEN TAVOITTEET

Opittujen digitaalojen syventämisen lisäksi

- Tutustua digiturvallisuuteen
- Tukea lukivalmiuksia
- Tukea matemaattisia taitoja
- Tutustua leikinomaisesti kirjoittamiseen
- Toteuttaa lasten ideoita digiprojektitöissä

Tutustua yhdessä aikuisen kanssa

- Tekniset perustaidot
- Näppäimistö
- Ergonomia
- Tekijänoikeudet
- QR-koodit
- Lähdekritiikki
- Kuvien ottamiseen luvalla
- Digilaitteiden leikinomainen käyttö
- Pedagogisten pelien pelaaminen
- Mahdollisuudet ilmaista ja kokea
- Projektityöt
- Koodaus
- Lasten omiin kiinnostuksenkohteet

Aikuisen johdolla ja leikin avulla

- Tiedon etsiminen
- Aistikokemusten rikastaminen
- Musiikin kuuntelu
- Valokuvaus



MÅL FÖR DIGITALA KUNSKAPER

Fördjupning av barnens digikunskaper och utöver det

- Datasäkerhet
- Stöd för läsförmågan
- Stöd för matematikkunskaperna
- Lekfulla skrivövningar
- Barnens egna idéer för digitala projekt

Tillsammans med en vuxen bekantar sig barnen med

- Grundläggande tekniska färdigheter
- Tangentbordet
- Ergonomi
- Upphovsrättigheter
- QR-koder
- Källkritik
- Tillstånd för att ta bilder
- Lekfull användning av digital utrustning
- Pedagogiska spel
- Möjligheter att uttrycka sig och uppleva saker
- Projektarbeten
- Kodning
- Barnens egna intressen

Under handledning av en vuxen och i form av lek

- Söka information
- Berikande sinnesupplevelser
- Lyssna på musik
- Fotografera